## Glosario

|  |  |
| --- | --- |
| **Sigla** | **Significado** |
| [nombreUser] | Nombre de la User Story |
| [nroUser] | Número que identifica a la User Story |
| [nombreMetrica] | Nombre que identifica a la métrica |
| [nombreClase] | Nombre de la clase (convención a definir según el lenguaje de programación) |
| [Asunto] | Asunto del email |
| [nombreModelo] | Nombre del modelo usado para representar la arquitectura ej: Diagrama arquitectónico de funcionalidad, Diagrama de clases. |
| SprintXX | Número del Sprint, comenzando por 01. ej: Sprint01 |